RESERVAR MESA EN EVENTO

1. El usuario selecciona un evento de los disponibles
2. El sistema revisa si hay mesas disponibles para ese evento
   1. El sistema muestra un error si no hay mesas disponibles para el evento
3. El usuario selecciona una de las mesas disponibles
4. El sistema solicita el nombre y correo electrónico del usuario
5. El usuario confirma la reserva
6. El sistema actualiza el estado de la mesa como reservada
7. El usuario recibe confirmacion de reservacion hecha

SOLICITAR DATOS DE USUARIO PARA RESERVA

1. El sistema abre un dialogo para que usuario ingrese su informacion
2. El usuario escribe la informacion
   1. Si la informacion no tiene el formato correcto mostrarselo al usuario
3. El usuario le da click a aceptar reserva
4. El sistema guarda la informacion de la reserva

MODIFICAR MESA ASIGNADA PARA EVENTO

1. El usuario selecciona la mesa que ha reservado
2. El usuario da click a modificar
3. El sistema verifica si hay mesas disponibles
   1. Si no hay mesas disponibles mostrar error
4. El usuario selecciona una de las mesas disponibles
5. El sistema mueve la reservacion de la mesa original a la nueva
6. El usuario recibe una confirmacion del sistema

MOSTRAR ERROR SI NO HAY MESAS DISPONIBLES

1. El sistema solicita un mensaje de error por no haber mesas disponibles
2. El sistema muestra error “no hay mesas disponibles para evento X”

BORRAR RESERVACION

1. El administrador elige un evento
2. El administrador elige una mesa reservada
3. El administrador elige la opcion de borrar reservacion
4. El sistema borra la reservacion de la mesa

CREAR EVENTO

1. El administrador selecciona la opcion de crear evento
2. El administrador introduce la informacion del nuevo evento
   1. Si el horario para el nuevo evento esta ocupado mostrar error
3. El administrador confirma la informacion ingresada
4. El sistema procesa la informacion y crea el evento

VERIFICAR QUE HORARIO ESTE LIBRE

1. El sistema solicita un mensaje de horario no disponible
2. El sistema muestra un error “Horario ocupado, seleccione otro”